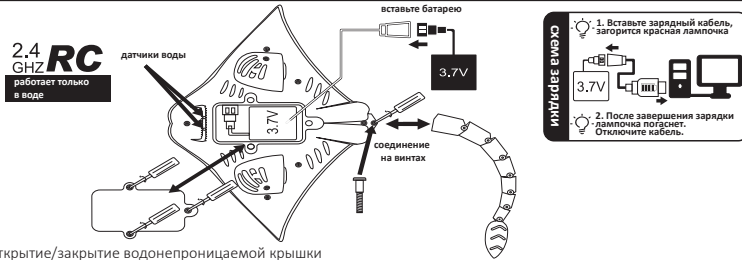


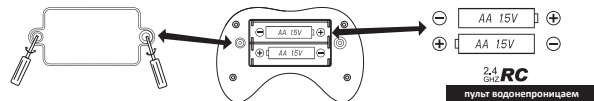
Инструкция к Скату на радиоуправлении



открытие/закрытие водонепроницаемой крышки

Для работы необходима аккумуляторная батарейка 3.7V/600mAh (в комплекте).

Пожалуйста, при установке соблюдайте полярность.



открытие/закрытие водонепроницаемой крышки

Для пульта необходимы 2шт. 1.5V "М" батарейки (не входят в комплект).

Пожалуйста, при установке соблюдайте полярность.

- Откройте водонепроницаемую крышку. Открутите винт против часовой стрелки с помощью крестообразной отвертки, легко постучите по корпусу, чтобы водонепроницаемая крышка открылась естественным образом.
- Закройте водонепроницаемую крышку. Закройте водонепроницаемую крышку и с помощью крестообразной отвертки затяните винты по часовой стрелке.
- При повторной установке крышки затяните винты, чтобы обеспечить водонепроницаемость.
- Если из-за неправильной эксплуатации в батарейный отсек попала вода, пожалуйста, вытрите его и поставьте новый аккумулятор.
- При замене аккумулятора убедитесь, что батарейный отсек сухой.

ВНИМАНИЕ

- Детская игрушка. Плавает в воде с помощью пульта дистанционного управления частотой 2,4 ГГц.
- Подключается автоматически. Каждый пульт подходит к определенной игрушке.
- При подключении расположите пульт дистанционного управления и игрушку максимально близко друг к другу.
- Игрушка имеет функцию обнаружения воды. При извлечении из воды мотор перестанет работать.
- Игрушка и пульт дистанционного управления водонепроницаемы.
- Дистанция дистанционного управления: от 30 до 40 метров при ясной погоде.
- Запускайте только в спокойной чистой воде. Рекомендуется выбрать неглубокую воду.
- После каждого запуска протирайте игрушку полотенцем и дайте полностью высохнуть.
- Не играйте рядом с бетонными стенами, они могут препятствовать передаче сигнала.
- Игрушка предназначена для использования в пресной воде, избегайте запуска в соленой воде.
- Одновременно можно запускать до 10 плавающих игрушек.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Дети должны использовать устройство только под присмотром взрослых. Никогда не играть в одиночку рядом с водой или водоёмами.
- Мелкие детали не предназначены для детей младше 3 лет.

Индикатор



Вкл./Выкл.



Полный вперед

Инструкция по управлению:



Направо



Полный назад



Налево



Автом.демонстрация Программирование

1. Способ №1. Опустите игрушку в воду, на ней включится лампочка. После этого включите пульт, на нём замигает индикатор. Как только индикатор потухнет, игрушка подключена к пульта.
2. Способ №2. Включите пульт, на нём начнет мигать красная лампочка. После этого поместите игрушку в воду, у него начнут светиться глаза, а красная лампочка на пульте потухнет. Это означает что пульт подключен к игрушке. (Замечание. Если красная лампочка продолжает мигать, это значит, что подключение не удалось. Выньте игрушку из воды, выключите пульт и повторите подключение по одному из вышеописанных методов).
3. Автоматическая демонстрация. Нажмите на кнопку "автоматическая демонстрация" и игрушка будет автоматически плавать в течение 100 секунд.
4. Функция программирования. Нажмите кнопку программирования, на пульте начнёт мигать красная лампочка и игрушка перейдет в режим записи программы. Вы можете задать до 10 действий. При повторном нажатии кнопки программирования, игрушка повторит заданные вами действия.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ БАТАРЕИ

1. В данном устройстве используется литиевая аккумуляторная батарея емкостью 3,7 В/600 мАч, а в пульт дистанционного управления используются две батарейки АА емкостью 1,5 В.
2. Во избежание короткого замыкания аккумулятор следует вынимать, а устанавливать с соблюдением правильной полярности и напряжения.
3. Не аккумуляторные батарейки заряжать нельзя.
4. Подзаряжаемые аккумуляторы необходимо заряжать под наблюдением взрослых.
5. Перед зарядкой аккумуляторную батарею следует вынуть из игрушки.
6. Нельзя смешивать батарейки разных типов, а также старые и новые батарейки.
7. Используйте только те батарейки, которые соответствуют рекомендуемым.
8. Разряженную батарейку следует вынуть из игрушки. Если игрушка не использовалась в течение длительного времени, извлеките батарейку из игрушки.
9. Во избежание короткого замыкания контакты питания не должны соприкасаться.
10. Никогда не подключайтесь к источникам питания, мощность которых превышает рекомендуемую.
11. Провод, вилка, корпус и другие части зарядного устройства должны регулярно проверяться во время использования. в случае повреждения прекратите использование до ремонта.
12. Когда аккумулятор подключается к зарядному устройству, загорается красная лампочка. При подключении зарядного устройства к компьютеру или другому устройству, лампочка погаснет. После зарядки индикатор снова загорится красным.